

PALESTRAS DE DIVULGAÇÃO DO DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA – 2020/21

Título: Jogos Matemáticos

Resumo: Os jogos têm sido uma fonte de prazer, interesse e fascinação desde tempos longínquos, atravessando todas as culturas e povos. O interesse pelo jogo é transversal a todas as idades e um daqueles temas em que se conjugam facilmente o interesse de amadores e profissionais, de cidadãos vulgares e eminentes matemáticos. Para além do entretenimento, os jogos apresentam um grande potencial cultural, pedagógico e didáctico.

Esta acção tem como principais objectivos: contribuir para despertar o gosto pela Matemática e uma melhor compreensão da sua natureza; desenvolver conhecimentos, aprendizagens e destrezas que se constroem quando se joga, por exemplo, destrezas motoras, rapidez de decisão, velocidade de raciocínio, solidariedade, imaginação, criatividade e a capacidade de criar estratégias; sensibilizar os professores para a utilização do jogo como uma experiência de aprendizagem significativa para os alunos, na sala de aula e na escola; aprofundar o conhecimento das relações entre os jogos e a Matemática.

A acção é dirigida aos alunos dos Ensinos Básico e Secundário de todos os níveis de escolaridade, desde o 1º Ciclo ao Ensino Secundário, sendo constituída por uma pequena introdução onde se faz uma contextualização dos Jogos, seguida de uma sessão prática.

Público-alvo (ciclo(s) de ensino): Ensinos Básico e Secundário

Número máximo de alunos: 30

Responsável: Sandra Vinagre

Duração: 1 a 2 horas

Observações: disponível a partir de Fevereiro de 2021